

# TWIN SHOCK™ 3 ATOMIC RF PS3 CONTROLLER - MANUALE UTENTE

1. Descrizione Generale
2. Requisiti di Sistema
3. Caratteristiche
4. Descrizione del Sensore di Movimento Motion control a 6 Assi
5. Legenda del Joypad
6. Installazione
7. Impostazione delle Funzioni
8. Vibrazione
9. Note Tecniche
10. Come Ricaricare
11. Precauzioni
12. Manutenzione della periferica
13. Avvertenza CE



PER MAGGIORI INFORMAZIONI  
SUI PRODOTTI ATOMIC ACCESSORIES  
VISITATE:  
**ATOMIC-ACCESSORIES.COM**



## 1. DESCRIZIONE GENERALE

Il Twin Shock™ 3 Atomic è un controller di precisione con un sensore di controllo del movimento a 6 Assi **REALI**, compatibile con sistemi PlayStation®3 con firmware versione 2.50 o successiva. I movimenti direzionali riconosciuti includono rollio, beccheggio e imbardata (direzioni x,y e z), consentendo un accurato rilevamento dei movimenti nello spazio tridimensionale. Design ergonomico con batterie agli ioni di litio (Li-ion) incorporate. La funzione Macro consente al giocatore di ottimizzare l'esperienza di gioco. Design Plug & Play concepito per una connessione wireless alla console semplice e immediata.

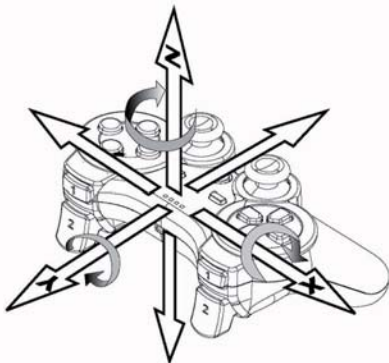
## 2. REQUISITI DI SISTEMA

Compatibile sia con console PS3 Slim che con le precedenti console PS3 standard (versione precedente). Versione del Firmware : 2.5 o successive.

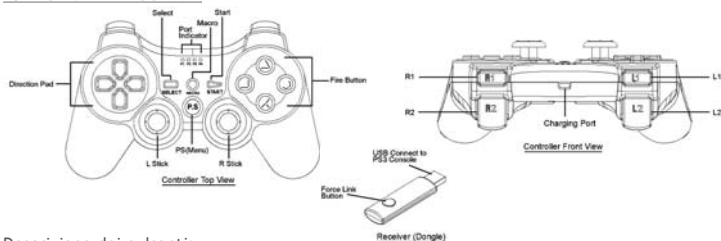
## 3. CARATTERISTICHE

- Compatibile sia con le precedenti console PS3 che con le più recenti versioni PS3 Slim.
- Compatibile con sistemi PS3 con firmware 2.50 o successivi.
- Tecnologia wireless a radiofrequenza multicanale a 2.4GHz, con Auto-Scan su 80 canali.
- 12 pulsanti analogici, 2 stick analogici 3D, pulsanti L2 e R2 con grilletti realizzati su misura.
- Sensore di controllo del movimento a 6 Assi reali.
- Vibrazione Dual TwinShock™.
- 4 LED per indicare il numero assegnato al giocatore.
- Pulsante Macro aggiuntivo.
- Joypad ricaricabile con ricarica diretta tramite porta mini-USB.
- Pulsante Force Link per forzare manualmente la connessione wireless con la console.
- Funzione Auto Sleep automatica dopo 5 minuti, per il risparmio energetico.
- Modalità Wake up mode : premere il pulsante Menu (PS) per risvegliare il controller dalla modalità Auto Sleep.
- Batteria agli ioni di litio (Li-ion) e cariche incorporate: tempo di ricarica 3 ore circa.
- Massima distanza operativa : circa 12 m.
- Cavo di ricarica extra lungo da 1,9 m per consentire la ricarica durante il gioco. Basta preoccuparsi delle batterie che si esauriscono proprio nel mezzo dell'azione!
- Tranquillità Atomic: no problemi di disconnessione, no problemi di surriscaldamento, no problemi di ricarica.

#### 4. DESCRIZIONE DEL SENSORE DI MOVIMENTO MOTION CONTROL A 6 ASSI



#### 5. LEGENDA DEL JOYPAD



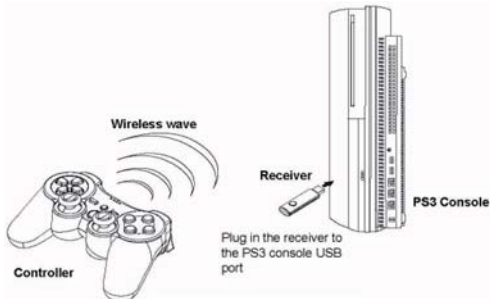
Descrizione dei pulsanti:

- I pulsanti analogici  $\Delta$   $\square$   $\times$   $\square$  sono i pulsanti di fuoco standard per PlayStation®.
- Il pad direzionale analogico ha pulsanti direzione separati per le direzioni UP, DOWN, LEFT e RIGHT.
- Ciascuno degli stick 3D analogici, destro e sinistro, ha 2 assi (assi X e Y per ogni stick) e un pulsante “nascosto” (pulsanti “L3” e “R3”) attivato premendo lo stick.
- Pulsante **Macro**: consente di salvare una sequenza complessa di tasti e di collegarla alla pressione di un singolo tasto, che attiverà l’intera sequenza.
- I pulsanti digitali “Start” e “Select” sono pulsanti PlayStation® standard.
- Il pulsante **PS (Menu)** agisce a seconda del contesto d’uso da interruttore “On/off”, da pulsante “Force link” e da pulsante “Menu”.
- I pulsanti analogici **L1** e **R1** sono collocati nella parte alta del dorso del joypad.
- I pulsanti **L2** ed **R2** sono stati realizzati con trigger piatti e allungati, disegnati per prevenire lo scivolamento delle dita.

#### 6. INSTALLAZIONE

Prima del primo uso, è caldamente consigliato di effettuare un ciclo complete di ricarica. Connettere l’estremità mini-USB del cavo di ricarica al port di ricarica del gamepad, collegare quindi l’altra estremità del cavo ad una porta USB libera ed alimentata. Lasciare in carica il joypad finchè i LED si spengono.

Per utilizzare il Twin Shock™ 3 Atomic, connettere il ricevitore USB (“dongle”) ad una porta USB libera della console PlayStation®3. Se i Led del ricevitore dovessero lampeggiare, questo significa che il gamepad **non** è connesso. In questo caso, premere dapprima il pulsante “F-Link” sul ricevitore, premere quindi il pulsante PS (Menu) sul gamepad per forzare manualmente la connessione col ricevitore. Una volta concluso il processo di connessione, i LED sul ricevitore si illumineranno di luce fissa per confermare la corretta connessione.



## 7. IMPOSTAZIONE DELLE FUNZIONI

### *- Descrizione della funzione Macro*

La funzione Macro è una funzione avanzata destinata ai giocatori più esperti. Alcune singole mosse speciali nei videogiochi richiedono, per la loro attivazione, la pressione di sequenze (combinazioni) anche complesse di diversi pulsanti. Può quindi rivelarsi molto utile per il giocatore la possibilità di memorizzare tali sequenze ed associarle alla pressione di un singolo pulsante, per poter richiamare l'intera sequenza semplicemente premendo una sola volta quel pulsante.

### *- Come programmare le Macro?*

1. Premere il pulsante Macro (il LED sul Twin Shock™ 3 Atomic si accenderà).
2. Premere il pulsante al quale si desidera associare la sequenza. È consentito scegliere fra i seguenti sei: L1, R1, L2, R2, L3, R3.
4. Inserire la sequenza di pulsanti desiderata.
5. Premere nuovamente il pulsante Macro per completare la programmazione. Il LED si spegnerà per indicare che la programmazione è stata correttamente eseguita.

Esempio: per memorizzare una sequenza di pulsanti ed associarla alla pressione di L1, premere: MACRO >> L1 >> Δ, O, X, □, L1, L2, R1, R2... (massimo 15) >> MACRO

### *- Come cancellare le Macro e ripristinare la funzione base dei pulsanti?*

Semplicemente, premere il pulsante Macro, quindi il pulsante da ripristinare ed infine nuovamente il pulsante Macro.

Esempio: per cancellare una macro precedentemente impostata sul tasto L1 e ripristinarne la funzione base, premere in sequenza: MACRO >> L1 >> MACRO

## 8. VIBRAZIONE

All'interno del Twin Shock™ 3 Atomic vi sono due motori vibranti. Essi possono essere sfruttati via software dai giochi (software) per offrire un'ampissima gamma di sensazioni tattili di ritorno di forza ed aumentare così il realismo del gioco. L'effetto di vibrazione

deve essere supportato dal gioco in uso per essere attivo.

## 9. NOTE TECNICHE

Misure del controller: 155mm x 60mm x 95mm; Peso: 210g; Alimentazione: 3.7 V DC a 28 mA;

Batteria: incorporata, 3.7 V Li-ion; Tempo di ricarica: da 2 a 3 ore;

Misure del ricevitore: 73mm x 20 mm x 11mm.

## 10. COME RICARICARE IL TWIN SHOCK™ 3 ATOMIC

Quando le batterie sono deboli, i LED si accenderanno per indicare che il Twin Shock™ 3 Atomic deve essere ricaricato. Connettere semplicemente il gamepad alla console o a qualsiasi altra porta USB alimentata tramite il cavo di ricarica miniUSB incluso.

I LED smetteranno di lampeggiare quando le batterie del Twin Shock™ 3 Atomic saranno completamente cariche.

## 11. PRECAUZIONI

- Usare il controller solo come da istruzioni. Leggere attentamente questo manuale di istruzioni prima dell'uso.
- Per prevenire rischi d'incendio o di shock elettrico, non esporre o utilizzare il controller sotto la pioggia o in presenza di altre fonti d'umidità.
- Non smontare.
- Questo controller deve essere alimentato / ricaricato solo come da istruzioni.
- Non cercare di spingere o forzare oggetti di alcun tipo nel controller (es. cavi "alternativi" di ricarica), si rischia altrimenti di toccare e corto-circuitare zone elettriche e creare rischio di incendio o di shock elettrico.
- Quando i LED lampeggiano, significa che il controller deve essere ricaricato.

## 12. MANUTENZIONE

Il Twin Shock™ 3 Atomic è una periferica elettronica e deve essere trattata con cura durante l'uso. Si raccomanda di non conservarla sotto la luce diretta del sole né di esporla a temperature o condizioni estreme, né di versare alcun tipo di liquido sopra di essa. Infine, si raccomanda di non aprire in alcun caso il case plastico del controller.

## 13. AVVERTENZA CE

La periferica è stata testata e riconosciuta conforme agli standard CE. Questi standard sono stati ideati per garantire una ragionevole protezione contro pericolose interferenze all'interno di un ambiente residenziale domestico.

Questa periferica genera, usa ed emette energia a radiofrequenza e, se non installata ed utilizzata come da istruzioni, può causare interferenza con le comunicazioni radio.

Tuttavia, l'eventuale interferenza con apparecchi radio o tv non può essere predeterminata e deve essere verificata spegnendo e riaccendendo l'apparecchio tv o radio.

In questo caso, l'utente può correggere l'interferenza con una o più delle seguenti misure:

- riorientare o riposizionare l'antenna radio.
- Aumentare la distanza fra la periferica e il ricevitore radio.
- Connettere la periferica ad una presa di corrente differente rispetto a quella del ricevitore radio.
- Consultare un rivenditore esperto o un tecnico radio / TV per ulteriore aiuto.

**AVVERTENZA:** qualsiasi modifica alla periferica non espressamente approvata dal produttore annulla la garanzia e il diritto all'uso da parte dell'utente.