

KILLERSHOCK2 ATOMIC



Grazie per aver scelto ATOMIC KILLERSHOCK2®. Prima di utilizzare il controller, leggere attentamente le indicazioni fornite in questi paragrafi.

PRECAUZIONI:

- KILLER SHOC2 ATOMIC è un joypad compatibile Playstation®, PSone® e PS2®.
- Non esporre il controller ad alte temperature, umidità o alla luce diretta del sole.
- Non poggiare sopra il controller oggetti pesanti.
- Non torcere o tirare il cavo del controller troppo forte.
- Non buttare, non far cadere e non dare troppa elettricità al joypad.
- Per lavare il joypad, usare uno straccio morbido e umido. Non usare benzina o prodotti chimici.
- Non smontare.
- Non bagnare con liquidi e non inserire piccoli oggetti all'interno del controller.
- Non mettere il controller in posti con polvere, fumo o eccessiva umidità.
- Ferma immediatamente il gioco se si notano comportamenti anormali da parte del controller.
- Posizionare il controller su stabili superfici.
- Tenere lontano dalla portata dei bambini sotto gli 8 anni di età.
- Collegare in modo corretto alla console, seguendo le indicazioni.
- Non abbandonare il joypad sul pavimento.

■ FUNZIONE DI VIBRAZIONE:

KILLER SHOC2 ATOMIC è un joypad analogico con funzione di vibrazione.

La funzione di vibrazione può essere impostata grazie alla selezione di ON o OFF sul monitor con il software di utilizzo. La funzione dipende dalle indicazioni impostate sul software stesso.

In ogni caso quasi tutti i titoli sul mercato sono compatibili con la funzione di vibrazione e permettono al joypad di vibrare a diverse intensità a seconda della modalità in cui si sta giocando.

MODALITA' D'UTILIZZO DEL JOYPAD:

Ci sono due differenti modalità di gioco tra cui scegliere, a seconda del tuo stile di gioco. Puoi selezionarle premendo o rilasciando il pulsante "analog". Il colore del led luminoso indica in quale modalità stai giocando.

■ MODALITA' DI CONTROLLO ANALOGICO - LUCE ROSSA ACCESA

Questo è la modalità standard "Dual Shock". Alcuni giochi vibreranno solo se il controller è analogico. In questa modalità avrai un accurato controllo dei movimenti.

I pulsanti interessati a questa funzione sono:

gli sticks analogici di destra e sinistra;

cerchio, quadrato, X e triangolo;

la croce direzionale e R1, R2, L1, L2

I pulsanti L3 e R3 sono anch'essi funzionanti e si attivano premendo in giù gli Sticks analogici.

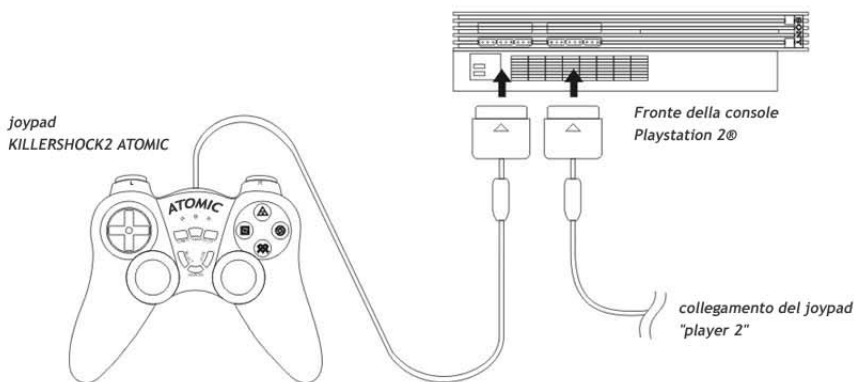
■ MODALITA' DI CONTROLLO DIGITALE - LUCE SPENTA

In questa modalità il joypad funziona come l'originale controller Playstation®. Gli stick analogici hanno le stesse funzioni della croce direzionale.

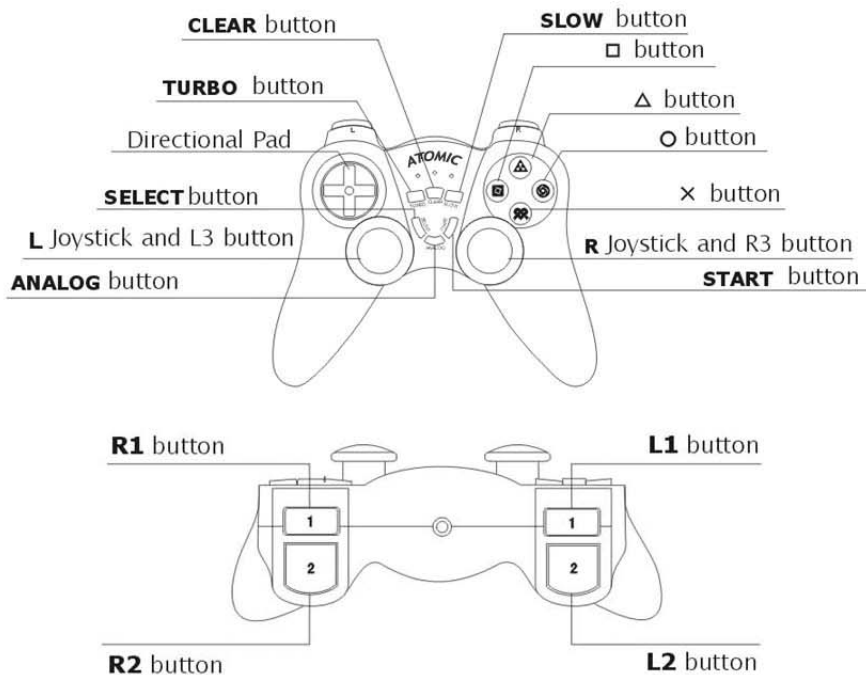
L3 e R3 risultano pulsanti non funzionanti.

COME CONNETTERE IL JOYPAD:

Inserire nella porta Joypad della console il connettore del KillerShock2, assicurandosi che sia nel verso giusto.



LAYOUT DEL JOYPAD



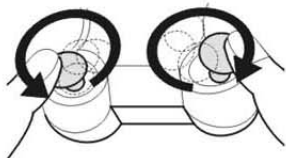
FUNZIONE DEI PULSANTI

- **CROCE DIREZIONALE ANALOGICA (Analog Directional Pad):**
Nella modalità digitale è il principale comando per il controllo della direzione.
- **STICK ANALOGICI**
I due stick analogici controllano le assi X e Y e in diversi software controllano la direzione.
- **BOTTONI L1, L2, R1 E R2**
La funzione di questi pulsanti cambia a seconda del gioco di utilizzo.
- **PULSANTI DI FUOCO (quadrato, cerchio, triangolo e X)**
Le funzioni di questi pulsanti cambiano a seconda del gioco di utilizzo.
- **PULSANTE START**
Questo bottone si usa generalmente per selezionare voci di menù o per mettere in "PAUSA" il gioco
- **BOTTONE SELECT**
La funzione di questo pulsante varia a seconda del gioco di utilizzo.
- **LED LUMINOSO "ANALOG"**
Questo joypad può essere utilizzato in due diverse modalità: digitale e analogico. la modalità selezionata è indicata dall'illuminazione o meno del led luminoso posto al centro del joypad:
- **LUCE ROSSA ACCESA:** modalità analogica inserita
- **LUCE ROSSA SPENTA:** modalità digitale inserita
- **PULSANTE/FUNZIONE TURBO**
Si usa per ripetere in continuazione una determinata funzione (es: Auto Fire). Quando lo si mette in funzione metterà in condizione al tasto selezionato di ripetere la sua funzione automaticamente svariate volte, fino a quando non si deciderà di disinserire la funzione (esempio: sparo in continuazione). Per assegnare la funzione suddetta, schiacciare e tenere premuto il pulsante TURBO + il pulsante con la funzione che si desidera ripetere in continuazione, quindi rilasciare. Per cancellare la funzione dal pulsante selezionato premere il pulsante CLEAR.
- **PULSANTE CLEAR**
Si utilizza per disattivare la funzione TURBO assegnata ad un pulsante. Puoi cancellare la funzione a più pulsanti contemporaneamente. Tieni premuti CLEAR, quindi schiaccia e rilascia il pulsante che desideri resettare. Quando hai finito di schiacciare tutti i pulsanti che desideri resettare, rilascia il pulsante CLEAR. stick analogici controllano le assi X e Y e in diversi software controllano la direzione.
- **PULSANTE SLOW**
Si utilizza per decelerare la velocità del gioco se si desidera avere un maggior controllo su di esso nelle sequenze maggiormente complicate. Premi il pulsante per attivare lo SLOW MOTION e ripremilo per disattivare la funzione.
Note: non tutti i software supportano queste ultime funzioni elencate. Riferirsi al manuale di istruzioni del gioco stesso.

FCC/CE INFORMATION

Note: questa apparecchiatura è stata testata e trovata compatibile ai limiti per un dispositivo digitale di categoria B, conforme alla parte 15 delle regole del FCC e delle regole CE. i limiti sono stati stipulati per assicurare la protezione contro interferenze nocive. Questa apparecchiatura utilizza e può irradiare energia ad onde radio e, se non installata e utilizzata seguendo le istruzioni fornite, può causare interferenza nociva a comunicazioni radio. Se l'apparecchiatura dovesse causare interferenze a radio o televisioni (lo si capisce provando a spegnere e riaccendere il controller), è consigliato provare a eliminare questo fastidioso inconveniente provando a:

- Re-orientare l'antenna di sintonizzazione
- Aumentare la distanza tra il joypad e l'apparecchiatura
- Collegare il dispositivo ad un'altra presa o ad un altro circuito di corrente differente.
- Consultare un tecnico esperto di radio/TV



- Prima di utilizzare il joypad, fai ruotare gli sticks analogici con i pollici disegnando dei cerchi, come puoi vedere dall'immagine qui a fianco. Non torcere gli sticks.