



KILLERWII™

Manuale di istruzioni



atomic-accessories.com

I PULSANTI DEL JOYPAD

- 12 pulsanti di fuoco: A, B, X, Y, Z, L, R, 4 frecce direzionali (Su, Giù, Destra, Sinistra), START.
- 2 stick 3D analogici.
- Pulsanti Lv e Rv.
- 2 pulsanti per le funzioni speciali: TURBO e MACRO.

FUNZIONE TURBO

È una funzione che consente di simulare la ripetizione automatica della pressione di un pulsante di fuoco semplicemente mantenendolo premuto. Sono disponibili 4 livelli di velocità della ripetizione: 0 (2Hz), 1 (4Hz), 2 (8Hz), 3 (16Hz). Il livello 0 (2Hz) è il più lento, mentre il livello 2 (8Hz) è quello assunto per default alla connessione del joypad.

• COME REGOLARE LA VELOCITÀ DEL TURBO

Premere i pulsanti TURBO e START contemporaneamente per scorrere le possibili velocità: 2 -> 3 -> 0 -> 1 -> 2. Il LED TURBO si spegnerà dopo aver lampeggiato per 1 secondo per confermare l'avvenuta impostazione.

• COME ASSOCIARE LA FUNZIONE TURBO AD UN PULSANTE DI FUOCO

Premere semplicemente il pulsante TURBO e il pulsante di fuoco desiderato (a scelta fra A, B, X, Y, Z, L, R). Il LED TURBO si illuminerà per confermare l'avvenuta impostazione. La velocità dell'impostazione TURBO appena assegnata è per default l'ultima selezionata, ma può certamente essere regolata di nuovo ripetendo le istruzioni riportate nel primo paragrafo. Una volta che una funzione TURBO sia stata associata ad un pulsante di fuoco, il LED TURBO lampeggerà ad ogni pressione di quel tasto.

• COME RIMUOVERE LA FUNZIONE TURBO DA UN PULSANTE

Premere semplicemente il pulsante TURBO e quindi il pulsante di fuoco desiderato. La funzione di TURBO associata a quel pulsante verrà così rimossa.

FUNZIONE MACRO

La funzione MACRO è utile specialmente con i giochi di combattimento, per associare una sequenza di pulsanti alla pressione di un singolo pulsante di fuoco, facilitando l'uso delle mosse speciali dei personaggi del gioco. Una volta registrata in una MACRO una combinazione di pulsanti di fuoco (lunga fino a 15 tasti) ed associata ad un pulsante di fuoco, è sufficiente premere quel pulsante una volta per richiamare l'intera sequenza ed eseguire facilmente le mosse speciali all'interno del gioco.

- Il pulsante "Z" è quello associato alla funzione MACRO.
- I pulsanti permessi nella sequenza sono: le quattro frecce direzionali (SINISTRA, DESTRA, SU, GIÙ), A, B, X, Y, Z, START,

L e R. I pulsanti possono essere associati in MACRO al pulsante "Z" sia in sequenza che in combinazione. In questo caso, la regola per la combinazione è: "Tutti i pulsanti vengono considerati in combinazione a partire dal momento della loro pressione fino al momento del rilascio di tutti i pulsanti".

• COME PROGRAMMARE UNA MACRO

Premere il pulsante MACRO e il LED MACRO si accenderà per confermare l'entrata in modalità MACRO. Premere quindi il pulsante "Z" (il LED MACRO lampeggerà) seguito dalla combinazione desiderata di pulsanti di fuoco (massimo 15 tasti). Infine, premere nuovamente il pulsante MACRO per indicare che la programmazione è terminata e il LED MACRO si spegnerà per confermare il successo dell'operazione.

• REGOLAZIONE DELLA VELOCITÀ DELLA FUNZIONE MACRO

Premere il pulsante MACRO (il LED MACRO si accenderà), premere quindi a scelta o il tasto di direzione "SU" (il LED MACRO lampeggerà velocemente per 2 secondi) per aumentare la velocità oppure il tasto direzionale "GIÙ" (il LED MACRO lampeggerà lentamente per 2 secondi) per diminuirla. Infine, il LED MACRO si spegnerà per confermare il successo dell'operazione.

• NOTE SULLA VELOCITÀ

Si prega di impostare la velocità MACRO desiderata prima dell'effettiva programmazione. La velocità lenta è quella di default.

• USO DELLA MACRO

Una volta programmata, premere e rilasciare semplicemente il pulsante "Z" per innescare la combinazione di pulsanti associata (il LED MACRO lampeggerà per mostrare che è in uso una MACRO).

• COME CANCELLARE UNA FUNZIONE MACRO

Premere il pulsante "MACRO" (il LED MACRO si accenderà), premere quindi il pulsante "Z" (il LED MACRO lampeggerà) e nuovamente il pulsante MACRO. Il LED MACRO si spegnerà per mostrare che la MACRO è stata rimossa.

QUANDO E DOVE KILLERWII™ ATOMIC PUÒ ESSERE USATO

- Il joypad può essere usato solo all'interno dei giochi retro-compatibili GameCube™ (GC) su console Wii™. Occorre in ogni caso navigare la fase iniziale a menu con il Wii Remote™ fino a che non si sia all'interno del gioco.
- Il joypad può essere usato anche con alcuni giochi Wii™ (es. Wii Bio Hazard 4). Anche in questo caso è necessario entrare prima all'interno del gioco, con il Wii Remote™, quindi spegnerlo e giocare utilizzando il joypad.

PER MAGGIORI INFORMAZIONI
SUI PRODOTTI
ATOMIC ACCESSORIES VISITATE:
ATOMIC-ACCESSORIES.COM