



freemOTION™ WIRELESS

MANUALE DI ISTRUZIONI



atomic-accessories.com

4.3 FUNZIONE TURBO

Descrizione: una volta associate ad uno specifico pulsante di fuoco (es. C), la funzione TURBO scaturirà automaticamente una sequenza di singole pressioni di quel pulsante di fuoco quando quel pulsante viene semplicemente tenuto premuto (con grande relax delle dita del giocatore, ad esempio, con i giochi "picchiaduro").

Impostazione: premere semplicemente il pulsante TURBO contemporaneamente al pulsante di fuoco desiderato (C o Z). Rilasciare quindi entrambi i pulsanti.

Rimozione: premere nuovamente il pulsante TURBO contemporaneamente al bottone di fuoco desiderato per cancellare la funzione TURBO e riportare il pulsante di fuoco alla sua funzionalità originaria.

Legenda: quando la funzione è in azione, il led sulla periferica lampeggerà con frequenza 5 Hz.

4.4 CONNESSIONE

Quando viene premuto il pulsante di accensione On/Off del FreeMOTION™, la periferica si inizializza e cerca automaticamente una connessione senza filo disponibile. Durante la ricerca, il led sulla periferica lampeggerà finché non sarà stata trovata ed eseguita con successo una connessione. A quel punto il led smetterà di lampeggiare e sarà acceso di luce fissa.

FORCE LINK - Sia sul FreeMOTION™ che sul ricevitore è presente il pulsante "F.Link", utile nel caso di uso contemporaneo di due o più FreeMOTION™ per consentire al giocatore di impostare manualmente la connessione tra una specifica coppia di periferica e ricevitore.

5. SPECIFICHE TECNICHE

Periferica:

- Dimensioni: 103 mm x 45 mm x 33 mm; peso: 57.5 g.
- Specifiche elettriche: 3 V DC a 28 mA.
- Batterie: batterie al Litio incorporate: 3.7 V a 250mA, intensità < 160 mA, durata circa 14 ore.
- Tempo di ricarica: 2 ore tramite porta mini-USB a 5.0 V.

Ricevitore:

- Dimensioni: 40 mm x 31 mm x 35 mm; peso 19 g.
- Specifiche elettriche: 3.3 V a 15.8 mA.
- Alimentazione: diretta dal Nintendo Wii Remote™, senza necessità di sorgenti esterne.
- Frequenza RF: 2.4 GHz, ricerca automatica su 80 canali per minimizzare i problemi di disconnessione e consentire un collegamento rapido con la periferica.

MANUALE DI ISTRUZIONI

1. Introduzione
2. Caratteristiche
3. FreeMOTION™ legenda
4. Impostazione delle funzioni
5. Specifiche tecniche
6. Installazione e ricarica
7. Precauzioni e Sicurezza
8. Manutenzione del prodotto

1. INTRODUZIONE

Il FreeMOTION™ Wireless Wii v 1.2 è una periferica di gioco che si propone come una valida alternativa senza filo al classico Nintendo Nunchuk™ con filo.

FreeMOTION™ vanta due pulsanti aggiuntivi per le funzioni speciali "Auto" and "Turbo", che consentono al giocatore di ottimizzare e semplificare l'esperienza di gioco.

Facile da installare e da connettere al Nintendo Wii Remote™, FreeMOTION™ libererà per sempre le vostre emozioni dal vincolo del filo, da cui il nome "FreeMOTION™".

2. CARATTERISTICHE

- Compatibilità Plug&Play con Nintendo Wii Remote™.
- Pulsanti C, Z, AUTO & TURBO.
- Tecnologia di connessione wireless RF a 2.4GHz multicanale, con ricerca automatica su 80 canali.
- Pulsante "Force Link" per impostare manualmente la connessione.
- Pieno supporto per accelerometro per i giochi motion-based.
- Batterie ricaricabili al litio incorporate, con carica diretta tramite porta mini-USB.
- Ricarica rapida in sole 2 ore.
- Funzione Auto-Sleep dopo 5 minuti di inattività per il risparmio energetico.
- Con i tasti C o Z è possibile risvegliare la periferica dalla modalità "Sleep" e riprendere il gioco.
- Massimo raggio d'azione wireless: 7-8 metri.

6. INSTALLAZIONE E RICARICA

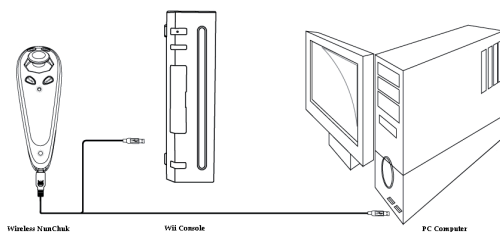
Installazione

- A. Assicuratevi che il Nintendo Wii Remote™ abbia sufficiente carica residua, connettere quindi il Ricevitore alla porta di espansione sul retro del Nintendo Wii Remote™.
- B. Il led sul Ricevitore lampeggerà in blu per mostrare che è in corso la ricerca automatica di connessioni senza filo.
- C. Premere il pulsante ON/OFF sul FreeMOTION™ per accenderlo.
- D. La connessione senza filo tra Ricevitore e FreeMOTION™ sarà creata automaticamente. Il led sul entrambi sarà acceso in luce blu fissa per confermare l'avvenuta connessione.
- E. In caso, per qualsiasi ragione, la connessione automatica senza filo non abbia luogo e il led sul FreeMOTION™ continui a lampeggiare, premere il pulsante "F.Link" sia sul Ricevitore che sul FreeMOTION™ per impostare manualmente la connessione.

Ricarica

Prima del primo utilizzo, effettuare un ciclo completo di ricarica: connettere tramite cavo da mini-USB a USB (incluso) il FreeMOTION™ a una porta USB libera (sia della console Nintendo Wii™ che di un PC) e lasciare in carica la periferica finché il led si accende di luce blu fissa. (Vedere immagine sotto).

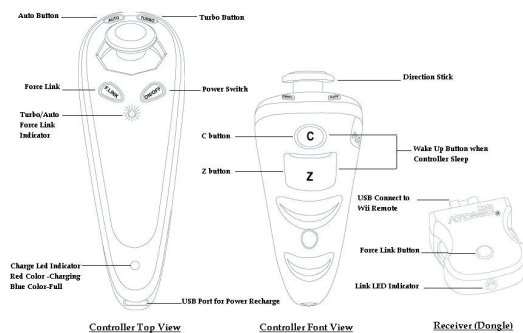
Quando durante una sessione di gioco il led lampeggia e ciò non è riconducibile alle funzioni AUTO o TURBO, significa che la periferica ha scarsa carica e dovrebbe essere ricaricata.



7. PRECAUZIONI E SICUREZZA

- Usare la periferica solo come indicato. Leggere attentamente le istruzioni prima di utilizzare la periferica.
- Non provare a ricaricare la periferica tramite adattatore di corrente o altri metodi di ricarica. Potrebbe danneggiarsi o provocare incendio.
- Per prevenire incendi o shock, non esporre la periferica a pioggia o umidità.

3. FreeMOTION™ LEGENDA



4. FUNZIONI

I due pulsanti aggiuntivi AUTO e TURBO sono utili per semplificare l'esperienza di gioco quando sia richiesta una pressione ripetuta o costante di un pulsante di fuoco.

4.1 FUNZIONI STANDARD

I pulsanti C e Z sono standard e corrispondono alle funzioni di default che i giochi associano a questi pulsanti.

Il joystick consente al giocatore di muovere oggetti e personaggi e variare le visuali a 360°, come specificato all'interno di ogni singolo gioco.

4.2 FUNZIONE AUTO

Descrizione: una volta associate ad uno specifico pulsante di fuoco (es. Z), la funzione AUTO scaturirà automaticamente una sequenza indefinite di pressioni di quel pulsante ad ogni singola pressione di quel pulsante di fuoco.

Impostazione: premere semplicemente il pulsante AUTO contemporaneamente al pulsante di fuoco desiderato (C o Z). Rilasciare quindi entrambi i pulsanti.

Rimozione: premere nuovamente il pulsante AUTO contemporaneamente al bottone di fuoco desiderato per cancellare la funzione AUTO e riportare il pulsante di fuoco alla sua funzionalità originaria.

Legenda: quando la funzione è in azione, il led sulla periferica lampeggerà con frequenza 5 Hz.

- Non smontare.
- Non inserire forzatamente oggetti nella periferica: potrebbero toccare e corto-circuitare parti sotto tensione e scaturire incendio o shock.

8. MANUTENZIONE DEL PRODOTTO

La periferica è un'unità elettronica e dovrebbe quindi essere trattata con cura. Si raccomanda di non conservarla alla luce solare diretta o in condizioni di temperature estreme, né versare su di essa liquidi. Infine, si prega di non aprire la periferica.

CE - AVVERTENZA

La periferica è stata testata ed è conforme agli standard CE. Questi standard sono stati stabiliti per offrire una ragionevole protezione contro le interferenze in ambiente domestico. Questa periferica genera ed usa onde in radiofrequenza e quindi, se non installata ed utilizzata come indicato nelle istruzioni, può causare interferenze con le comunicazioni radio. In caso di interferenza con la ricezione radio o televisiva (facilmente verificabile accendendo e spegnendo la radio in prossimità della periferica e verificando se il segnale radio migliora a periferica spenta), è possibile agire come segue:

- Orientare diversamente il ricevitore/antenna radio.
- Aumentare la distanza fra la periferica e il ricevitore/antenna radio.
- Connettere il ricevitore/antenna radio ad una differente presa di corrente.