

PC WINDOWS LINE-UP



Multi Platform LINE-UP

O F F I C I A L



Sagaris



PS2 PSone PlayStation LINE-UP

PS3 PLAYSTATION 3 LINE-UP NOW FOR

SPORT RACING STEERING WHEEL *British Driving Style* *EVO*

atomic-accessories.com



ATOMIC ACCESSORIES

O F F I C I A L



Multi Platform LINE-UP

Sagaris



SPORT RACING STEERING WHEEL *British Driving Style* *EVO*

info@atomic-accessories.com
atomic-accessories.com

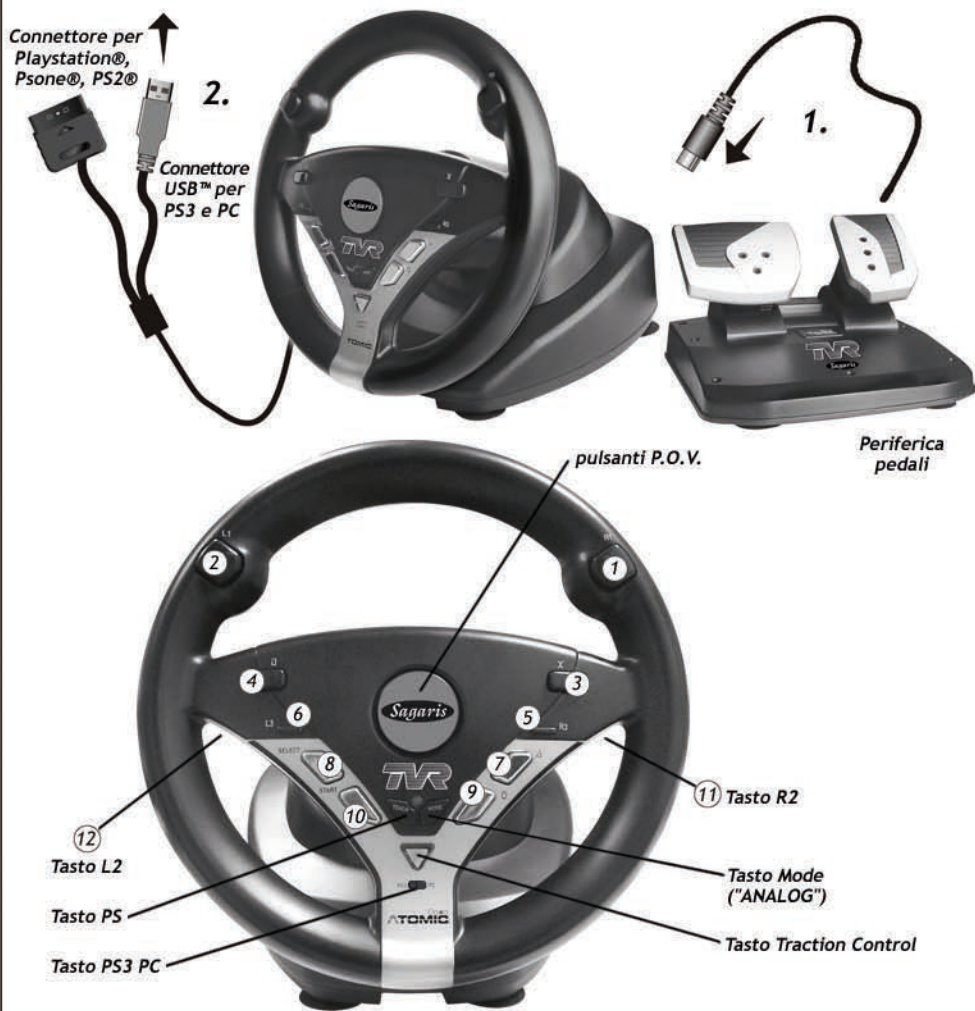
ATOMIC ACCESSORIES

COME UTILIZZARE TVR SPORT RACING STEERING WHEEL evo

ITALIANO

Come configurare il volante

1. Connettere la periferica dell'acceleratore e freno nella parte posteriore del volante.
2. Assicurarsi che la console sia spenta. Connettere il volante alla Console o al Personal Computer utilizzando il connettore dedicato (vedi immagine 2).
3. Se si intende usare il volante con console Playstation®3, assicurarsi che l'interruttore "PS3-PC" sia sulla posizione dedicata.
4. Accendere la Console o il Personal Computer.



Configurazione per PlayStation®3

1. Prima di accendere la console, portare l'interruttore "PS3-PC" del volante sulla posizione PS3.
2. Connettere la presa USB™ del volante alla porta USB™ sulla console.
3. Accendere la console, il volante sarà riconosciuto come Controller 1.

Importante: il volante deve essere configurato come Controller 1 per poter giocare.

Se il volante viene collegato a console già accesa, non sarà riconosciuto come Controller 1. Sarà quindi necessario impostarlo manualmente quale Controller 1, a meno che non lo si desideri esplicitamente quale controller secondario.

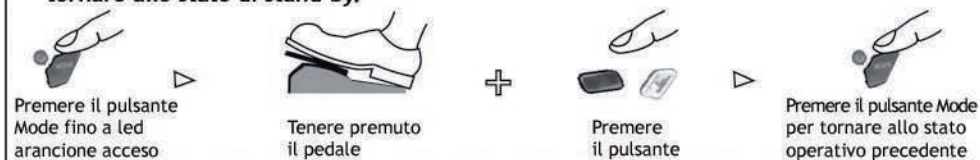
Per controllare in quale posizione il volante è attualmente riconosciuto dalla console, assicurarsi che la console non stia leggendo dal disco fisso, premere e mantenere premuto il bottone PS. Comparirà una schermata nera di menu. Selezionare "Assegna le Porte del Controller" e confermare premendo "O". Selezionare quindi il Controller 1 e premere "O" per confermare. Premere infine "X" per uscire.

Il volante è ora pronto per il gioco. Tuttavia, qualora sia necessario programmare la pedaliera associandone i pedali a pulsanti diversi da quelli di default, seguire la procedura seguente:

Programmare la pedaliera

I pedali sono preprogrammati. Si prega di consultare le impostazioni di default presentate in appendice. Se si desidera riprogrammare l'associazione pedale / pulsante, seguire la procedura seguente:

1. Identificare il pulsante usato nel gioco per accelerare.
2. Premere il pulsante "MODE" finché il led associato non si accende in arancione.
3. Premere e tenere premuto il pedale che si vuole usare come acceleratore.
4. Premere il pulsante usato nel gioco per accelerare. Il volante vibrerà per confermare l'avvenuta programmazione.
5. Ripetere i passi precedenti per programmare il pedale del freno.
6. Premere il pulsante "MODE" una volta per uscire dalla modalità di programmazione e tornare allo stato di stand-by.



Se necessario, il pad direzionale può inoltre essere utilizzato per simulare le posizioni SU e GIÙ di uno stick analogico destro, nel caso il gioco preveda appunto l'associazione di freno ed acceleratore allo stick analogico destro del joystick.

In questo caso, seguire la procedura seguente:



Regolazione della sensibilità di sterzo

Il volante dispone di 3 diversi gradi di sensibilità per differenti tipologie di giochi: "Normale", per la maggior parte dei giochi di guida (es. Gran Turismo 4). "Fast", per giochi che richiedono una risposta più rapida (es. Colin Mcrae Rally). "F1", per giochi di Formula One.

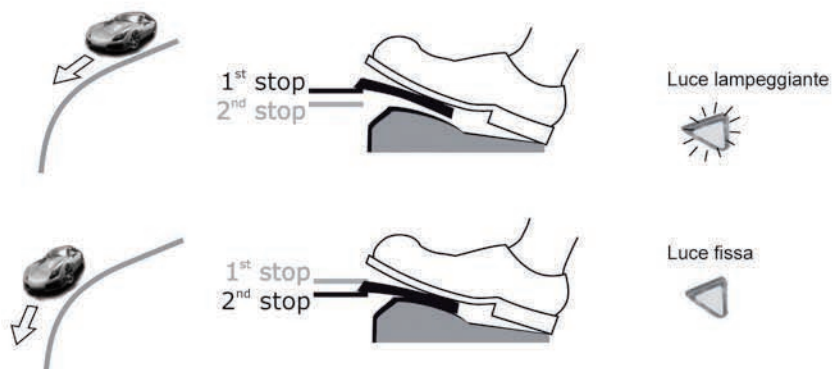


- Modalità Normale: luce rossa fissa
- Premendo il tasto MODE > Modalità "Fast": luce rossa lampeggiante lentamente
- Premendo il tasto MODE > Modalità "F1": luce rossa lampeggiante velocemente
- Premendo il tasto MODE > Modalità "Programmazione": luce arancione fissa
- Premendo il tasto MODE > Modalità "Normale": luce rossa fissa

Traction control

È una funzionalità combinata del freno e dell'acceleratore. E' possibile mantenere sempre premuto il pedale dell'acceleratore premendo semplicemente in prossimità della curva il pedale del freno, schiacciandolo in un primo momento fino al primo gradino e, se necessario, completamente fino al secondo ("a tavoletta").

La combianzione di acceleratore e freno è regolata automaticamente sul valore ottimale per determinate situazioni. Questa caratteristica è particolarmente utile su PC e consente una maggiore stabilità su strada.



Il controllo di trazione può essere disattivato premendo una volta il tasto Traction Control. La luce sarà spenta.



Configurare TVR SPORT RACING STEERING WHEEL evo su PC

Requisiti minimi del sistema

1. PC Pentium III 350 o superiore; 512 MB di RAM o superiore.
2. Porta USB™.
3. Microsoft Windows® 98 Se, Me, 2000, XP o Vista™.
4. Direct X 8.0 o superiore.

General drivers installation guidelines under Windows® operating systems

Make sure that the "PS3-PC" switch is switched on "PC" side. Plug in the USB™ plug to the PC. A system sound will be heard to indicate that the USB™ device has been detected by Windows®.

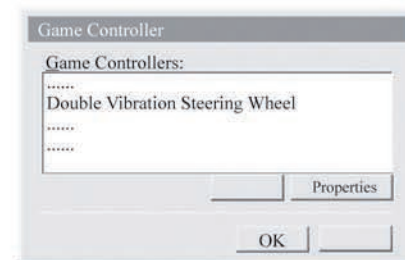
In case a system dialog pops up to begin installation, simply exit it.

1. Insert the included CD ROM into the drive. Follow installation instructions on screen until installation is successfully done.

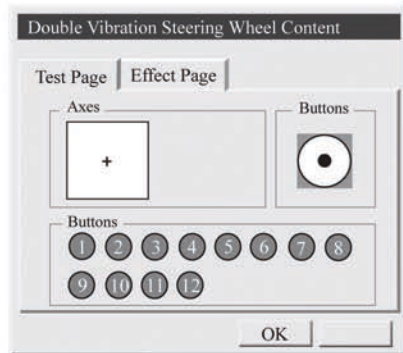
2. Quando l'installazione è stata completata, andare sul Pannello di Controllo di Windows®.
3. Fare doppio-click sul pulsante "Periferiche di Gioco".



4. Dalla finestra di dialogo "Periferiche di Gioco", selezionare dall'elenco "Double Vibration Steering Wheel".
5. Cliccare su "Proprietà".



6. Si aprirà un pannello che consente di verificare tutti i tasti di fuoco e le relative associazioni. Girare il volante, premere i pedali, testare tutti i pulsanti tranne "MODE" e verificare le loro funzioni.
7. Testare la funzione di vibrazione utilizzando la seconda scheda della finestra chiamata "Effect Page" e premendo i pedali.



8. E' ora possibile iniziare a giocare.
9. Durante il gioco è consigliato selezionare sempre il controller in uso attraverso le Opzioni selezionando il nome "Double Vibration Steering Wheel".
10. E' quindi possibile impostare a piacimento le varie funzioni dei pulsanti.
11. TVR Sport Racing Steering Wheel evo ATOMIC utilizza il FORCE FEEDBACK per generare la vibrazione. In alcuni giochi è possibile regolare l'intensità dell'effetto di vibrazione a seconda del grado di densità desiderato. Ad esempio sarà opportuno regolare la densità dell'effetto della vibrazione negli scontri, attrito al manto stradale, ecc... Provare a regolare fino al raggiungimento degli effetti desiderati.
12. In ogni gioco, acceleratore e freno sono associati per default ad alcuni tasti. A volte è possibile impostarli ad una differente configurazione di tasti direttamente dai menu del gioco stesso. In caso contrario, è possibile programmare i pedali ai pulsanti desiderati.

Risoluzione dei problemi

Collegando TVR Sport Racing Steering Wheel evo ATOMIC al PC, Windows® rileverà automaticamente il volante. Il messaggio "nuovo componente hardware individuato" comparirà sullo schermo. In questo caso seguire le indicazioni a video. A questo punto, la procedura illustrata precedentemente nella sezione dedicata all'installazione per PC consentirà di installare il corretto driver HID (Human Interface Device).

Nel caso in cui nessun messaggio compaia sullo schermo, controllare quanto segue:

1. Se il volante è collegato ad un HUB USB™, collegarlo direttamente al PC.
2. Se il volante è già collegato direttamente al PC, provare con un'altra entrata USB™.
3. Non collegare il volante durante l'installazione o l'esecuzione di software o di un gioco.
4. Se TVR Sport Racing Steering Wheel evo ATOMIC è stato connesso al PC durante l'avvio, disconnetterlo e ricollegarlo al PC ad avvio completato.

E' possibile, in ogni caso, passare al riconoscimento manuale di sistema del volante. Fare click su "Pannello di Controllo" e doppio click su "Nuovo Hardware". Seguire successivamente le istruzioni sullo schermo.

Mappatura standard dei pulsanti

Per Playstation®3



Per Playstation®, Psone, PS2



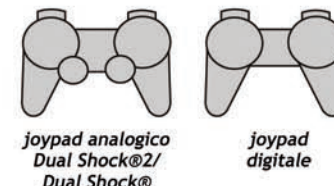
Per PC



Playstation®, PSone, Playstation®2 e PC: come selezionare la modalità di gioco

Ci sono 2 diverse modalità di gioco con le quali poter giocare:

- modalità analogica - Dual Shock®2 /Dual Shock® (la luce rossa del pulsante "MODE" sarà accesa)
- modalità digitale (la luce verde sarà accesa)



Premendo il pulsante "MODE" una volta la luce verde si accende: siamo in modalità DIGITALE.
Ripremere il pulsante "MODE" la luce diventerà rossa: siamo in modalità ANALOGICA.

Supporto tecnico

Scrivi a: info@atomic-accessories.com

For more information about Atomic Accessories product please visit us: atomic-accessories.com



Atomic Accessories and its logo are registered trademarks. All trademarks and logos are the property of their respective owner. This product is not sponsored, endorsed or approved by Microsoft® or Sony®.