



www.atomic-accessories.com

info@atomic-accessories.com

## **PS2A.26: THE PUNISHER - ATOMIC KILLER GUN®**

Compatible PS2®, PSone®, Playstation®

### **USERS MANUAL**

#### **CARATTERISTICHE TECNICHE :**

- 1) Compatibile con PSX™, PSone™ e PS2™.
- 2) Compatibile con standard Guncon®2, Guncon®.
- 3) modalita' di fuoco: Auto Fire, Auto Reload e normale.
- 4) Completa interazione con il gioco grazie ai bottoni direzionali e ai pulsanti "START", "SELECT", "A", "B" e "C".
- 5) Cavo extra-lungo per permettere una comoda liberta' di movimento.  
Simulazione realistica di un' azione ARCADE avvalorata dalla possibilita' di ricarica manuale tramite il pulsante speciale "ricarica" posto alla base dell'impugnatura.

Le funzioni dei pulsanti possono variare a seconda del gioco in uso. Riferirsi al manuale di istruzioni del gioco stesso.

#### **FUNZIONE AUTORELOAD**

Posizionando la levetta sulla funzione AUTORELOAD, i caricatori entreranno in funzione automaticamente.

#### **FUNZIONE AUTOFIRE**

Posizionando la levetta sulla funzione AUTOFIRE, sparerei automaticamente i proiettili (fino alla fine della carica)

semplicemente tenendo premuto il grilletto dell' ATOMIC KILLER GUN.

#### **Come programmare i proiettili a disposizione per ogni carica (RELOAD).**

E' possibile programmare la pistola di un numero N di proiettili per RELOAD:

- posizionare la levetta sulla funzione AUTO-RELOAD
- Mentre si tiene premuto il bottone B, schiacciare il pulsante A per il numero N di proiettili che si desidera avere a disposizione per ogni ricarica (RELOAD). Rilasciare

