



www.atomic-accessories.com

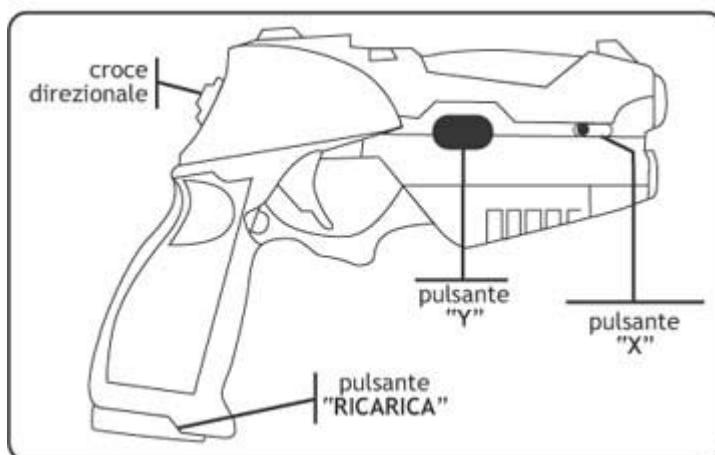
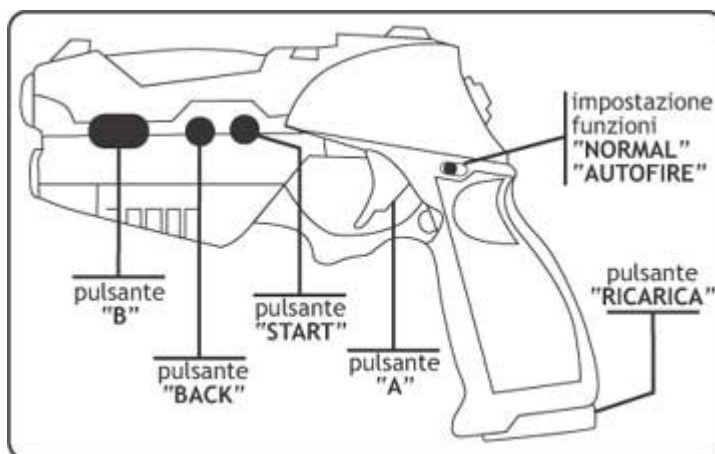
info@atomic-accessories.com

XBA.12: THE PUNISHER - ATOMIC KILLER GUN®

Compatible XBOX®

USERS MANUAL

- Pistola di precisione compatibile con console XBOX™.
- 3 modalita' di fuoco: Auto Fire, Auto Reload e normale.
- Completa interazione con il gioco grazie ai bottoni direzionali e ai pulsanti "START", "BACK", "B", "Y" e "X".
- Cavo extra-lungo con dispositivo antistrappo per una completa liberta' di movimento.
- Simulazione realistica di un' azione ARCADE avvalorata dalla possibilita' di ricarica manuale tramite il pulsante speciale "ricarica" posto alla base dell'impugnatura.





www.atomic-accessories.com

info@atomic-accessories.com

FUNZIONE AUTORELOAD / FUNZIONE AUTOFIRE / NORMALE

Ci sono tre funzioni tra le quali scegliere:

AUTORELOAD / FUNZIONE AUTOFIRE / NORMALE.

L' utilizzo della pistola è molto semplice: posizionare lo Switch, posto sul lato della pistola, in corrispondenza della funzione desiderata. La pistola ora è settata con la funzione richiesta.

FUNZIONE AUTORELOAD

Posizionando la levetta sulla funzione AUTORELOAD, i caricatori entreranno in funzione automaticamente.

FUNZIONE AUTOFIRE

Posizionando la levetta sulla funzione AUTOFIRE, sparerei automaticamente i proiettili (fino alla fine della carica)

semplicemente tenendo premuto il grilletto dell' ATOMIC KILLER GUN.

Come programmare i proiettili a disposizione per ogni carica (RELOAD).

E' possibile programmare la pistola di un numero N di proiettili per RELOAD:

- posizionare la levetta sulla funzione AUTO-RELOAD
- Mentre si tiene premuto il bottone B, schiacciare il pulsante A per il numero N di proiettili che si desidera avere a disposizione per ogni ricarica (RELOAD). Rilasciare

IMPORTANTE:

Le funzioni dei pulsanti possono variare a seconda del gioco in uso. Riferirsi al manuale di istruzioni del gioco stesso